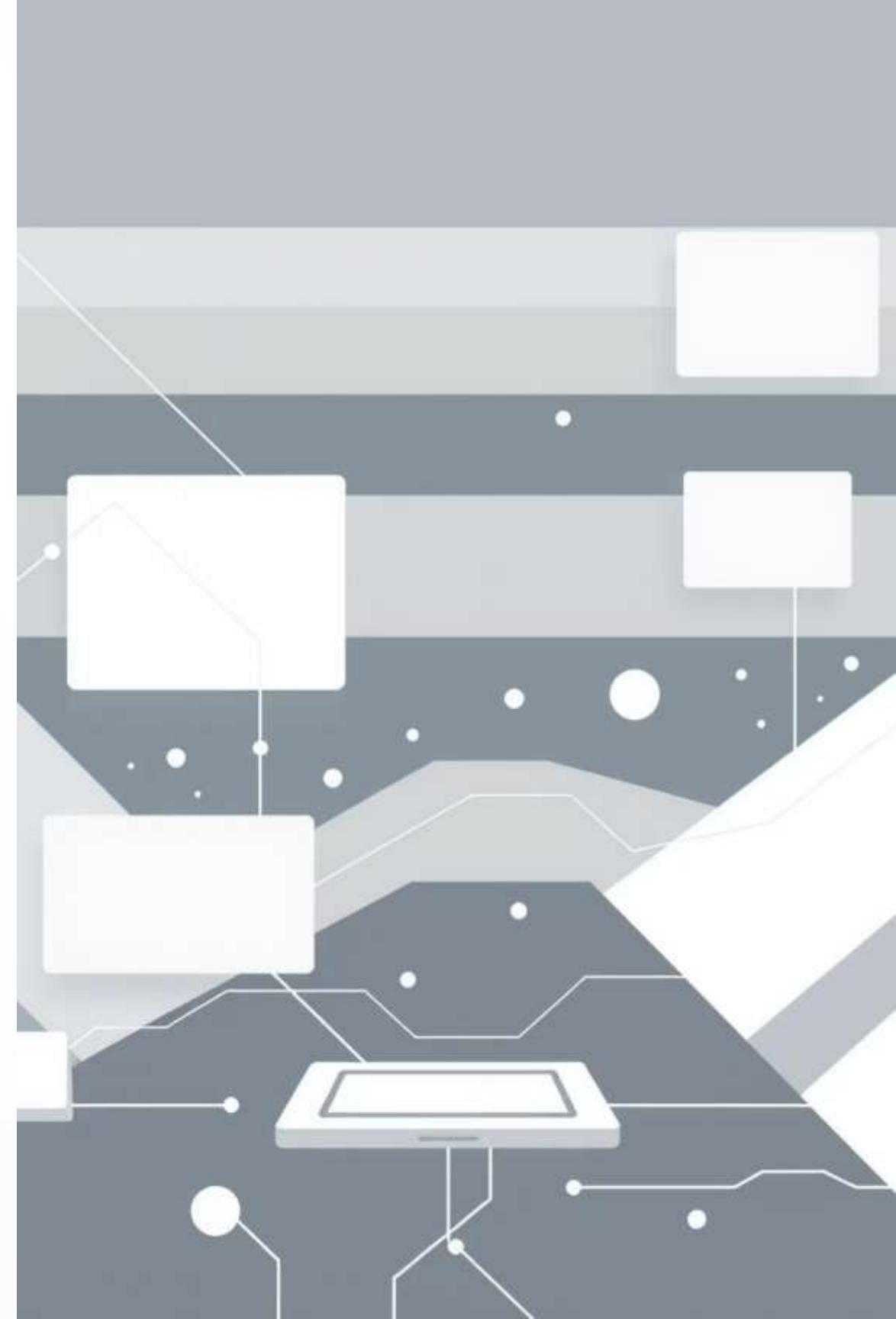


JENIS-JENIS MEDIA PEMBELAJARAN DIGITAL

PERTEMUAN 2: MEMANFAATKAN TEKNOLOGI UNTUK
PEMBELAJARAN MATEMATIKA



Pengertian Media Pembelajaran Digital

Media pembelajaran digital adalah media yang memanfaatkan **teknologi digital** dalam proses pembelajaran.

Berbeda dengan media konvensional, media digital memungkinkan integrasi:

- Teks, Gambar, Audio, Video
- Interaksi dalam satu kesatuan pembelajaran



Peran Media Digital dalam Pembelajaran Matematika

Konsep Abstrak

Matematika memiliki banyak konsep abstrak yang sulit dipahami secara verbal.

Visualisasi Konkret

Media digital membantu memvisualisasikan konsep, menjadikannya lebih konkret dan bermakna bagi mahasiswa.

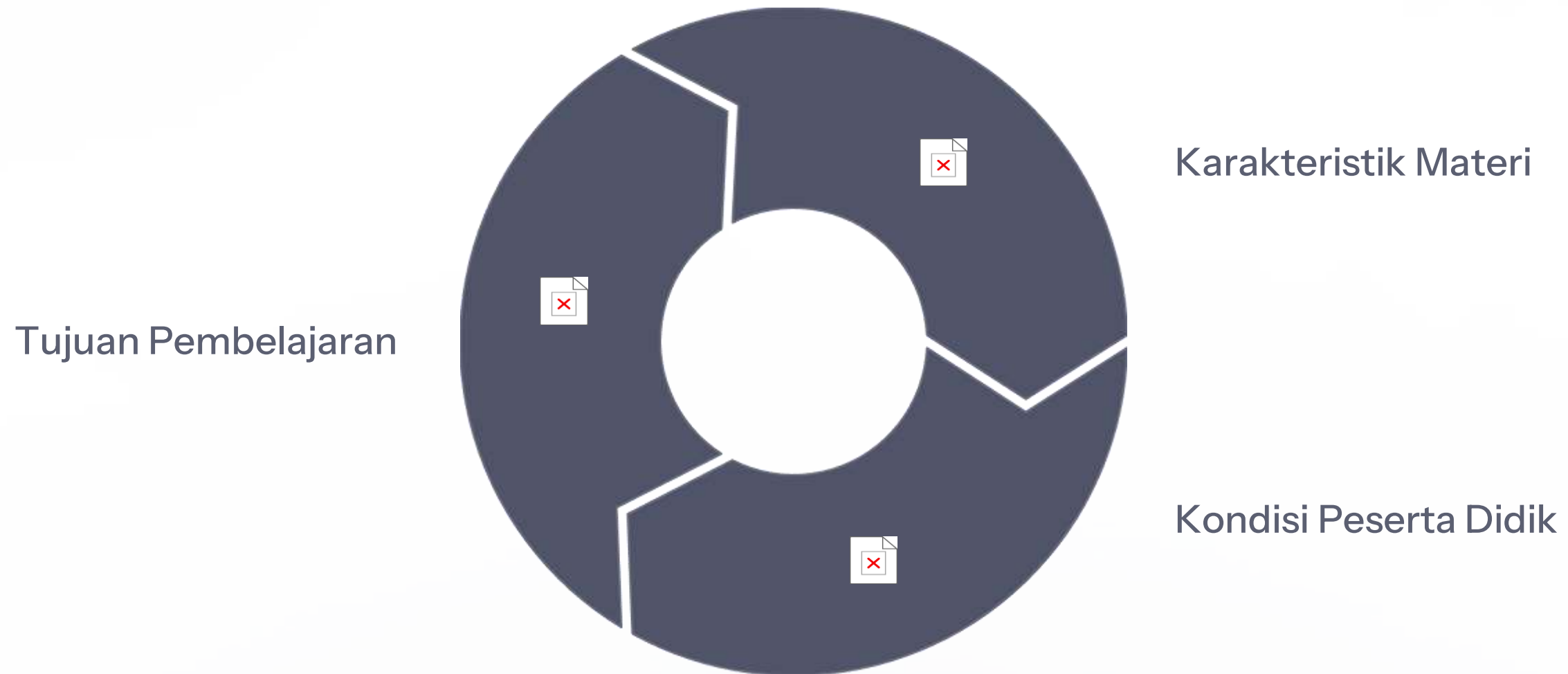
Peningkatan Pemahaman

Visualisasi yang jelas membantu mahasiswa memahami materi secara lebih mendalam.



Klasifikasi Media Pembelajaran Digital

Media pembelajaran digital tidak bersifat tunggal. Pengelompokan ini membantu pendidik memilih media yang paling sesuai.



Pemilihan media yang tepat sangat penting untuk mencapai tujuan pembelajaran yang efektif.



Jenis Media Digital: Visual, Audio, dan Audiovisual

Media Visual Digital

Mengandalkan gambar/visual.
Berguna untuk menampilkan grafik, diagram, tabel, dan ilustrasi hubungan antar konsep matematika.



Media Audio Digital

Menyampaikan informasi melalui suara. Cocok untuk penguatan materi, seperti penjelasan ulang konsep atau langkah penyelesaian soal secara mandiri.



Media Audiovisual Digital

Menggabungkan gambar dan suara. Efektif menjelaskan proses, urutan langkah, atau fenomena matematika dinamis (misalnya, animasi fungsi).

Media Interaktif dan Berbasis Web



Media Interaktif

Mahasiswa berinteraksi langsung. Mendorong eksplorasi dan penemuan konsep secara aktif (contoh: GeoGebra, kuis digital).



Media Berbasis Web

Dapat diakses melalui internet, memungkinkan pembelajaran tanpa batas ruang dan waktu. Relevan untuk pembelajaran mandiri dan jarak jauh.



Learning Management System (LMS)

Sistem Terstruktur untuk Mengelola Pembelajaran

LMS digunakan untuk mengelola pembelajaran secara terstruktur.

Contoh: LMS Wehousebelda akan digunakan mahasiswa untuk:

- Mengakses materi
- Mengumpulkan tugas
- Mengikuti evaluasi



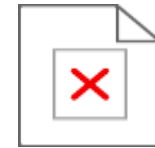
Kelebihan Media Pembelajaran Digital

Media digital mendukung pembelajaran Abad ke-21 yang menuntut keterampilan baru.



Fleksibilitas

Belajar kapan saja, di mana saja.



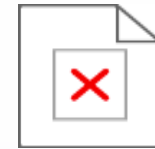
Interaktivitas

Meningkatkan keterlibatan dan eksplorasi aktif.



Kreativitas

Mendorong inovasi dan pemikiran kritis.



Literasi Digital

Mengembangkan kemampuan teknologi pengguna.

Keterbatasan Media Pembelajaran Digital

Agar media digital dapat digunakan secara optimal, perlu diperhatikan beberapa tantangan berikut:



Kesiapan Infrastruktur

Membutuhkan perangkat dan koneksi internet yang memadai.



Kemampuan Teknologi Pengguna

Dibutuhkan pelatihan dan adaptasi bagi dosen dan mahasiswa.



Perencanaan Pembelajaran

Memerlukan perencanaan yang matang agar media terintegrasi dengan baik.

Contoh Pemilihan Media Digital Sesuai Materi

Pemilihan media harus disesuaikan dengan tujuan pembelajaran, karena tidak semua media cocok untuk semua materi.

Materi: Fungsi Kuadrat

Media yang Tepat: **Media Visual Interaktif** (GeoGebra) untuk memvisualisasikan perubahan grafik.

1

2

Materi: Pembuktian Teorema

Media yang Tepat: **Media Audiovisual** (Video Animasi) untuk menjelaskan urutan langkah pembuktian yang kompleks.

3

Materi: Latihan Soal

Media yang Tepat: **Media Berbasis Web** (Kuis Digital/LMS) untuk evaluasi dan umpan balik instan.

